

DURCHFÜHRUNGSPLAN NR 15
GEBIET: SCHILLERSTR. - SCHARPENMOOR

GEMEINDE GARSTEDT
KREIS PINNEBERG
M. 1:1000

NEUBAUGEBIET

FLÄCHE: (OHNE 36/1, 73/1, 77/1 UND STRASSEN + RAD- + FUSSWEGE) = 42862 qm

BEBAUUNG

2-GESCHOSSIG	40	WOHNEINHEITEN
3-GESCHOSSIG	84	
6-GESCHOSSIG	92	
2-GESCHOSSIGE REIHENHÄUSER	29	
insg.	245	WOHNEINHEITEN
	x 3	= 735 EINWOHNER
		= 172 EINW./ha

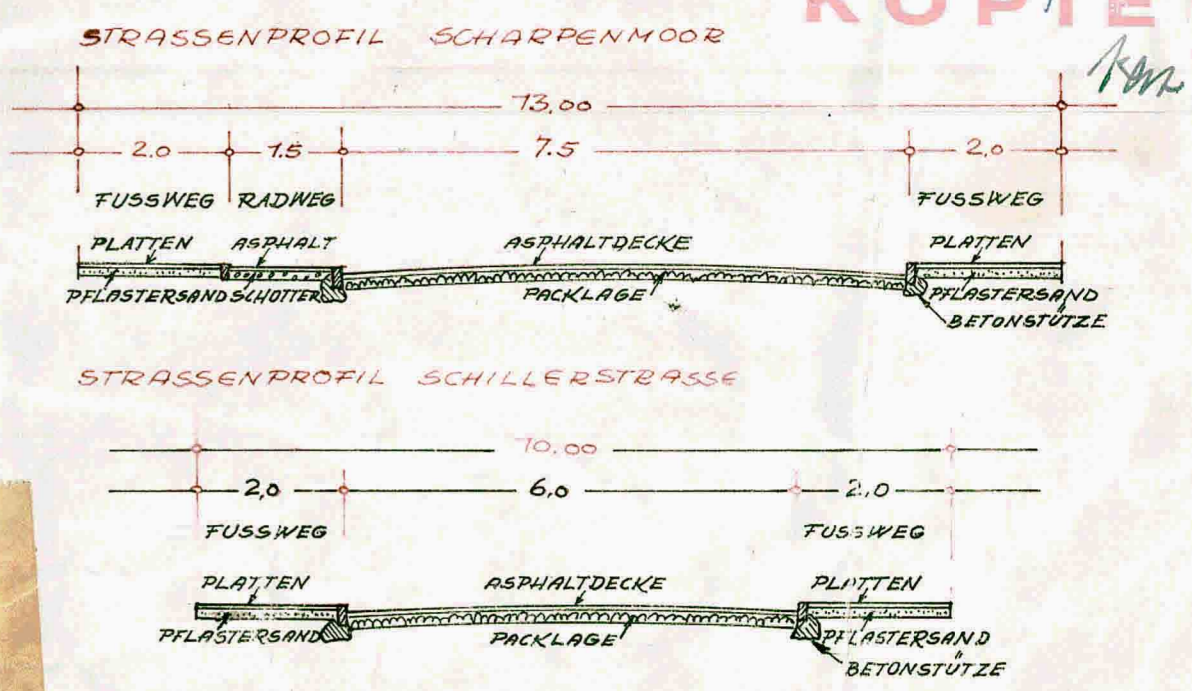
98 GARAGEN
90 PARKSTÄNDE

LEGENDE

- VORH. BEBAUUNG
- NEUE BEBAUUNG
- GEWERBS, GARAGEN LÄDEN
- VORH. ERHOLUNGSFLÄCHEN
- NEUE ERHOLUNGSFLÄCHEN
- VORH. VORGARTENFLÄCHEN
- NEUE VORGARTENFLÄCHEN
- VORH. VERKEHRSPFLÄCHEN
- NEUE VERKEHRSPFLÄCHEN
- SCHUTZWASSERSIEL
- REGENWASSERSIEL
- GASLEITUNG
- WASSERLEITUNG
- ELT-LEITUNG
- VORH. EIGENTUMSGRENZEN
- NEUE EIGENTUMSGRENZEN
- WEGFALLENE EIGENTUMSGRENZEN
- GRENZE DES DURCHFÜHRUNGS GEBIETES
- GESCHOSSZAHL DER GEBÄUDE
- HAUSNUMMER
- VORHANDENE BÄUME
- PROJEKTIERTE BÄUME

GEMEHMIGT
GEMÄSS ERLASS
IX 341-313/194-1961
VOM 3. 5. 1961
KIEN, DEN 3. 5. 1961
Der Minister
für Arbeit, Soziales und Vertriebens
des Landes Schleswig-Holstein

KOPIE



DIE DARSTELLUNG DES GEGENWÄRTIGEN ZUSTANDES, SOWIE DIE DER FESTLEGUNGEN DER NEUEN STÄDTEBAULICHEN PLANUNG WERDEN ALS RICHTIG BESCHENIGT.
STAND VOM 6.4. 1961

DIESER PLAN IST GEM. § 3(1) DES AUFBAUGESETZES VOM 21. MAI 1949
AM 9. MAI 1961 VON DER GEMEINDEVERTRETUNG BESCHLOSSEN WORDEN.

GEMEHMIGT GEM. ERLASS VOM

DIESER PLAN HAT GEM. § 11(2) DES AUFBAUGESETZES VOM 21. MAI 1949 IN DER ZEIT VOM BIS OFFEN GEGLEGEN.

DIESER PLAN IST GEM. § 11(3) DES AUFBAUGESETZES VOM 21. MAI 1949 DURCH DIE GEMEINDEVERTRETUNG DER GEMEINDE GARSTEDT AM 1961 RECHTSKRÄFTIG BESCHLOSSEN.

ENTWORFEN UND AUFGESTELLT NACH § 10 DES AUFBAUGESETZES VOM 21. MAI 1949
HAMBURG, DEN 24. 2. 1961

EBERHARD HEUER,
GERHARD HÖHNS
INGENIEURE
GEMÄNDERT U. ÜBERARBEITET
GEM. VER. GARSTEDT, DEN 22. 3. 61
DER BÜRGERMEISTER

PINNEBERG, DEN 2. Mai 1961

GARSTEDT, DEN 15. MAI 1961
DER BÜRGERMEISTER:

KIEL, DEN 1961
SOZIALMINISTERIUM:

GARSTEDT, DEN 1961
DER BÜRGERMEISTER:

GARSTEDT, DEN 1961
DER BÜRGERMEISTER:

